

チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3259	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	パスワードを忘れてしまった旅行者として、メールでパスワードをリセットしたい。なぜなら、予約確認のためにすぐアカウントにアクセスしたいからだ。		2026/04/09 16:10
3258	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	リピーター旅行者として、Google/Apple/LINEなどのSNSアカウントで簡単にログインしたい。なぜなら、新しいパスワードを覚えたくないからだ。		2026/04/09 16:10
3257	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	リピーター旅行者として、メールアドレスとパスワードでアカウントを作成したい。なぜなら、予約履歴やポイントを管理して次の旅行にも活用したいからだ。		2026/04/09 16:10
3256	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	グループ旅行者として、日程・人数・プランなどの予約内容を変更したい。なぜなら、キャンセルして取り直す空室がなくなるリスクがあるからだ。		2026/04/09 16:10
3255	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	リピーター旅行者として、マイページから予約済みの内容を確認したい。なぜなら、旅行の予約内容を忘れることがあるからだ。		2026/04/09 16:10
3254	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	リピーター旅行者として、氏名・電話番号・住所などのプロフィール情報を更新したい。なぜなら、月に何度も予約するので手間を最小限にしたいからだ。		2026/04/09 16:10
3253	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、予約と同時にクレジットカードでオンライン決済したい。なぜなら、当日不要な現金を持ち歩きたくないからだ。		2026/04/09 16:10
3252	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、予約数・売上・アクセス数などの指標をダッシュボードで確認したい。なぜなら、異常があれば即座に対策を打ちたいからだ。		2026/04/09 16:10
3251	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、キャンセル率や直前キャンセルの傾向を分析したい。なぜなら、機会損失を減らすためのポリシー改善に活かしたいからだ。		2026/04/09 16:10
3250	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設経営者として、月別・プラン別の売上レポートを確認したい。なぜなら、データに基づいた価格戦略や投資判断を行いたいからだ。		2026/04/09 16:10
3249	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	高齢者と旅行したい家族として、バリアフリー対応の施設を検索したい。なぜなら、現地で困らないよう事前にアクセシビリティを確認したいからだ。		2026/04/09 16:10
3248	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	愛犬と旅行したい旅行者として、ペット同伴可能な施設を条件に検索したい。なぜなら、愛犬をペットホテルに預けずに一緒に旅を楽しみたいからだ。		2026/04/09 16:10
3247	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、地図を移動・ズームするたびに表示施設が動的に再検索されて欲しい。なぜなら、新しい範囲の施設を効率的に探したいからだ。		2026/04/09 16:10
3246	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行サイト運営審査担当として、新規登録施設の情報を審査して掲載可否を判断したい。なぜなら、低品質な施設が掲載されるとサイト全体の信頼が損なわれるからだ。		2026/04/09 16:10
3245	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、複数の施設を横並びで比較したい。なぜなら、雰囲気・料金・評価を一目で見て最高の宿を選びたいからだ。		2026/04/09 16:10
3244	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	家族連れとして、検索結果を地図上にピンで表示し、ピンクリックで施設情報を確認したい。なぜなら、パークとの位置関係を視覚的に把握したいからだ。		2026/04/09 16:10
3243	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、星評価・Wi-Fi・駐車場などの詳細フィルタで検索結果をさらに絞り込みたい。なぜなら、こだわりの条件で最適な宿を見つけたいからだ。		2026/04/09 16:10
3242	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、宿泊者の口コミに返信したい。なぜなら、真摯な対応姿勢を他の閲覧者にも見てもらいたいからだ。		2026/04/09 16:10
3241	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	体験を共有したい旅行者として、口コミ投稿時に写真を添付したい。なぜなら、文章だけでは伝わらない雰囲気を共有したいからだ。		2026/04/09 16:10

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3240	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	体験を共有したい旅行者として、チェックアウト後に施設の口コミと評価を投稿したい。なぜなら、自分が感動した体験を他の旅行者にも知ってほしいからだ。		2026/04/09 16:10
3239	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、清潔さ・サービス・立地・食事などカテゴリ別の評価を確認したい。なぜなら、快適な環境かどうか判断したいからだ。		2026/04/09 16:10
3238	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、他の宿泊者の口コミと総合評価を確認したい。なぜなら、限られた予算の中でハズレの宿を避けたいからだ。		2026/04/09 16:10
3237	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、施設の写真をギャラリー形式で確認したい。なぜなら、宿の雰囲気事前に把握したいからだ。		2026/04/09 16:10
3236	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、施設や客室の写真を一括でアップロード・並べ替えたい。なぜなら、ビジュアルが予約率に直結するので最高の見せ方をしたいからだ。		2026/04/09 16:10
3235	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、日付ごとの料金を一括で設定・変更したい。なぜなら、繁忙期の料金を一つ一つ手作業で変更するのは非効率だからだ。		2026/04/09 16:10
3234	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、管理画面から予約を手動登録したい。なぜなら、オンライン以外の予約も一元管理して空室数のズレを防ぎたいからだ。		2026/04/09 16:10
3233	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、日付範囲やステータスで絞り込んだ予約一覧を確認したい。なぜなら、本日到着のゲスト情報を事前に把握して準備したいからだ。		2026/04/09 16:10
3232	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、キャンセルポリシーを確認した上で予約をキャンセルしたい。なぜなら、台風で旅行が中止になった際などのキャンセル料がいくらかかるか事前に把握して判断したいからだ。		2026/04/09 16:10
3231	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、予約完了時に確認メールを受け取りたい。なぜなら、予約番号や施設情報を手元に控えておきたいからだ。		2026/04/09 16:10
3230	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、予約確定の直前にリアルタイムで空室確認が行われるようにしたい。なぜなら、ダブルブッキングを防ぎお客様に確実にお部屋を提供したいからだ。		2026/04/09 16:10
3229	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	家族連れとして、プラン選択から宿泊者情報の入力、内容確認を経て予約を完了したい。なぜなら、人気の宿が埋まる前に確保したいからだ。		2026/04/09 16:10
3228	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、検索結果を価格順・評価順・人気順・駅距離順で並び替えたい。なぜなら、自分たちの優先基準で候補を比較検討したいからだ。		2026/04/09 16:10
3227	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	旅行者として、価格帯・食事・施設タイプなどの条件で検索結果を絞り込みたい。なぜなら、予算内で条件に合う宿を素早く見つけたいからだ。		2026/04/09 16:10
3226	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	家族連れとして、子ども・幼児の人数を詳細に指定して検索したい。なぜなら、大人数グループの正確な人数構成で検索結果を最適化したいからだ。		2026/04/09 16:10
3225	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	新婚旅行の宿を慎重に選びたいカップルとして、施設の基本情報・設備・アクセス情報・ポリシーを詳しく確認したい。なぜなら、一生に一度の旅行で失敗したくないからだ。		2026/04/09 16:10
3224	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	グループ旅行者として、人気エリアのサジェスト機能と0件時の近隣エリア提案を活用したい。なぜなら、より楽しめるスポットを調べたいからだ。		2026/04/09 16:10
3223	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、期間指定での空室数の一括更新と特定日の販売停止を設定したい。なぜなら、手作業を最小限にして効率よく空室数を管理したいからだ。		2026/04/09 16:10
3221	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	宿泊施設として、紹介文をリッチテキストで入力し写真を複数枚アップロードしたい。なぜなら、施設の魅力を最大限アピールしたいからだ。		2026/04/09 16:10

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3219	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	家族連れとして、各部屋タイプの写真・広さ・ベッドタイプ・設備を確認したい。なぜなら、子どもが安全に過ごせる部屋かどうか事前に判断したいからだ。		2026/04/09 16:10
3216	旅行予約サイト開発	機能	新規	通常	グループ旅行者として、施設が提供する複数の宿泊プランを比較したい。なぜなら、全員の予算と希望に合うプランを見つけたいからだ。		2026/04/09 16:10
3214	互換性テスト	サポート	新規	通常	Lycheeシリーズの影響テスト	林 美琴	2026/04/09 16:10
3213	互換性テスト	バグ	新規	通常	Ruby 2.3.1の動作確認	富田 健司	2026/04/09 16:10
3212	互換性テスト	サポート	進行中	通常	Redmine2.5の動作確認	未永 文	2026/04/09 16:10
3211	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	コメント欄の折り返し機能	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3210	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	ツールチップに項目追加	富田 健司	2026/04/09 16:10
3209	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	ボタンデザイン修正	富田 健司	2026/04/09 16:10
3205	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マニュアル作成	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3204	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マスタデータ登録	富田 健司	2026/04/09 16:10
3203	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト実施	米田 雛子	2026/04/09 16:10
3202	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト仕様書作成	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3201	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト観点作成	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3200	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能系開発	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3199	ECサイト構築	タスク	新規	通常	ステージングサーバ構築	富田 健司	2026/04/09 16:10
3198	ECサイト構築	タスク	新規	通常	本番サーバ構築	富田 健司	2026/04/09 16:10
3197	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面系開発		2026/04/09 16:10
3184	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーログ出力設計	安井 久雄	2026/04/09 16:10
3183	ECサイト構築	タスク	新規	通常	アクセスログ出力設計	安井 久雄	2026/04/09 16:10
3182	ECサイト構築	タスク	新規	通常	サーバ詳細設計		2026/04/09 16:25
3181	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能仕様書作成	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3180	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーメッセージ一覧	未永 文	2026/04/09 16:10
3179	ECサイト構築	タスク	新規	通常	表示メッセージ一覧	未永 文	2026/04/09 16:10
3178	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パーツ一覧	米田 雛子	2026/04/09 16:10
3177	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パラメーター一覧	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3176	ECサイト構築	タスク	新規	通常	ログ出力設計	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3175	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面詳細設計書	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3174	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能詳細設計		2026/04/09 16:25
3166	製造管理	サポート	進行中	通常	サポート: A202103-XX9	切断B 機械	2026/04/09 16:10

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3165	製造管理	バグ	進行中	通常	バグ: A202103-XX8	切断B 機械	2026/04/09 16:10
3161	製造管理	機能	進行中	通常	機能: A202103-XX4	切断B 機械	2026/04/09 16:10
3160	製造管理	サポート	新規	通常	サポート: A202103-XX3	切断D 機械	2026/04/09 16:10
3159	製造管理	バグ	進行中	通常	バグ: A202103-XX2	切断C 機械	2026/04/09 16:10
3158	製造管理	機能	進行中	通常	機能: A202103-XX1	コーティング1 機械	2026/04/09 16:10
3157	製造管理	機能	進行中	通常	機能: A202103-XX0	切断B 機械	2026/04/09 16:10
3156	SUB_PROJECT_01	機能	新規	通常	10	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3155	TEST02	機能	新規	通常	9	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3154	TEST02	機能	新規	通常	8	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3153	TEST02	機能	新規	通常	7	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3152	TEST02	機能	新規	通常	6	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3151	TEST02	機能	新規	通常	5	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3150	TEST02	機能	新規	通常	4	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3149	TEST02	機能	新規	通常	3	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3148	TEST02	機能	新規	通常	2	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3147	TEST02	機能	新規	通常	1	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3146	TEST01	機能	新規	通常	10	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3145	TEST01	機能	新規	通常	9	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3144	TEST01	機能	新規	通常	8	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3143	TEST01	機能	新規	通常	7	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3142	TEST01	機能	新規	通常	6	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3141	TEST01	機能	新規	通常	5	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3140	TEST01	機能	新規	通常	4	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3139	TEST01	機能	新規	通常	3	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3138	TEST01	機能	新規	通常	2	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3137	TEST01	機能	新規	通常	1	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3136	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	リリース	安井 久雄	2026/04/09 16:10
3135	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	運用テスト	安西 博満	2026/04/09 16:10
3134	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	結合テスト	安井 久雄	2026/04/09 16:10
3133	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	単体テスト	宮本 吉之助	2026/04/09 16:10
3132	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	機能開発	未永 文	2026/04/09 16:10
3131	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	共通モジュール開発	林 美琴	2026/04/09 16:10
3130	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	製造（開発）	平岡 厚吉	2026/04/09 16:10
3129	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	テスト仕様書	川名 真里	2026/04/09 16:10
3128	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	DB仕様書	富田 健司	2026/04/09 16:10
3127	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	共通モジュール仕様書	安井 久雄	2026/04/09 16:10
3126	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	画面仕様書	宮本 吉之助	2026/04/09 16:10
3125	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	開発ルールの作成	川名 真里	2026/04/09 16:10
3124	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	詳細設計	安井 久雄	2026/04/09 16:10
3123	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	テスト設計	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3122	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	運用設計	未永 文	2026/04/09 16:10
3121	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	DB設計	平岡 厚吉	2026/04/09 16:10
3120	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	UI設計	川名 真里	2026/04/09 16:10
3119	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	システム設計	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3118	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	基本設計	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3117	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	ユースケースの作成	平岡 厚吉	2026/04/09 16:10
3116	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	ワイヤーフレームの作成	米田 雛子	2026/04/09 16:10
3115	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	機能一覧の作成	川名 真里	2026/04/09 16:10
3114	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	既存（競合）サービスの調査	川名 真里	2026/04/09 16:10

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3113	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	コンセプトの検討	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3112	WFサンプルプロジェクト	機能	新規	通常	要件定義	安井 久雄	2026/04/09 16:10
3111	WF雛形	機能	新規	通常	リリース	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3110	WF雛形	機能	新規	通常	運用テスト	安西 博満	2026/04/09 16:10
3109	WF雛形	機能	新規	通常	結合テスト	安井 久雄	2026/04/09 16:10
3108	WF雛形	機能	新規	通常	単体テスト	末永 文	2026/04/09 16:10
3107	WF雛形	機能	新規	通常	製造（開発）	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3106	WF雛形	機能	新規	通常	詳細設計	富田 健司	2026/04/09 16:10
3105	WF雛形	機能	新規	通常	基本設計	川名 真里	2026/04/09 16:10
3104	WF雛形	機能	新規	通常	要件定義	米田 雛子	2026/04/09 16:10
3103	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	量産開始対応	富田 健司	2026/04/09 16:10
3102	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	量産試作	富田 健司	2026/04/09 16:10
3101	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安西 博満	2026/04/09 16:10
3100	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	安西 博満	2026/04/09 16:10
3099	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	安西 博満	2026/04/09 16:10
3098	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安西 博満	2026/04/09 16:10
3097	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	安西 博満	2026/04/09 16:10
3096	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	電源管理	川名 真里	2026/04/09 16:25
3095	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	富田 健司	2026/04/09 16:10
3094	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	富田 健司	2026/04/09 16:10
3093	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	富田 健司	2026/04/09 16:10
3092	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	富田 健司	2026/04/09 16:10
3091	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	富田 健司	2026/04/09 16:10

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3090	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	入金・決算システム	川名 真里	2026/04/09 16:25
3089	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安西 博満	2026/04/09 16:10
3088	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	安西 博満	2026/04/09 16:10
3087	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	安西 博満	2026/04/09 16:10
3086	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安西 博満	2026/04/09 16:10
3085	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	安西 博満	2026/04/09 16:10
3084	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	センサーシステム	川名 真里	2026/04/09 16:25
3083	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安西 博満	2026/04/09 16:10
3082	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	安西 博満	2026/04/09 16:10
3081	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	安西 博満	2026/04/09 16:10
3080	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安西 博満	2026/04/09 16:10
3079	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	安西 博満	2026/04/09 16:10
3078	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	商品ディスプレイ制御	富田 健司	2026/04/09 16:25
3077	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3076	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3075	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3074	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3073	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	大橋 宏行	2026/04/09 16:10
3072	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	制御システム	川名 真里	2026/04/09 16:25

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3071	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	量産開始対応	末永 文	2026/04/09 16:11
3070	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	量産試作	末永 文	2026/04/09 16:11
3069	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	林 美琴	2026/04/09 16:10
3068	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	林 美琴	2026/04/09 16:10
3067	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	林 美琴	2026/04/09 16:10
3066	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	林 美琴	2026/04/09 16:10
3065	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	硬貨紙幣判別部位	林 美琴	2026/04/09 16:25
3064	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3063	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3062	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3061	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3060	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	製品冷却・加熱システム	末永 文	2026/04/09 16:25
3059	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	安井 久雄	2026/04/09 16:10
3058	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安井 久雄	2026/04/09 16:10
3057	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	安井 久雄	2026/04/09 16:10
3056	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	商品選択ボタン	林 美琴	2026/04/09 16:25
3055	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3054	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3053	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3052	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	赤石 ライチ	2026/04/09 16:10
3051	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	製品保管・ディスペンス機構	米田 雛子	2026/04/09 16:25
3050	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	米田 雛子	2026/04/09 16:10
3049	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	米田 雛子	2026/04/09 16:10
3048	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	米田 雛子	2026/04/09 16:10
3047	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	米田 雛子	2026/04/09 16:10
3046	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	商品ディスプレイ	米田 雛子	2026/04/09 16:25
3045	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	システムテスト	赤石 ライチ	2026/04/09 16:11
3044	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	甲斐 孝治	2026/04/09 16:10
3043	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	甲斐 孝治	2026/04/09 16:10
3042	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	甲斐 孝治	2026/04/09 16:10
3041	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	甲斐 孝治	2026/04/09 16:10
3040	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	甲斐 孝治	2026/04/09 16:10
3039	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	甲斐 孝治	2026/04/09 16:10
3038	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	商品排出機能	角田 紗羅	2026/04/09 16:25
3037	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	篠崎 来未	2026/04/09 16:10
3036	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	篠崎 来未	2026/04/09 16:10
3035	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	篠崎 来未	2026/04/09 16:10
3034	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	篠崎 来未	2026/04/09 16:10

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3033	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	篠崎 来未	2026/04/09 16:10
3032	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	篠崎 来未	2026/04/09 16:10
3031	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	冷蔵温度管理機能	甲斐 孝治	2026/04/09 16:25
3030	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	河崎 美雨	2026/04/09 16:10
3029	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	河崎 美雨	2026/04/09 16:10
3028	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	河崎 美雨	2026/04/09 16:10
3027	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	河崎 美雨	2026/04/09 16:10
3026	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	河崎 美雨	2026/04/09 16:10
3025	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	河崎 美雨	2026/04/09 16:10
3024	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	おつりボタン制御機能	斉藤 正之	2026/04/09 16:25
3023	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	重田 登	2026/04/09 16:10
3022	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	重田 登	2026/04/09 16:10
3021	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	重田 登	2026/04/09 16:10
3020	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	重田 登	2026/04/09 16:10
3019	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	重田 登	2026/04/09 16:10
3018	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	重田 登	2026/04/09 16:10
3017	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	購入ボタン制御機能	赤石 ライチ	2026/04/09 16:25
3016	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_富田 健司_30	富田 健司	2026/04/09 16:10
3015	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_平岡 厚吉_29	平岡 厚吉	2026/04/09 16:10
3014	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安井 久雄_28	安井 久雄	2026/04/09 16:10
3013	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安井 久雄_27	安井 久雄	2026/04/09 16:10

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3012	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_米田 雛子_26	米田 雛子	2026/04/09 16:10
3009	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_未永 文_23	未永 文	2026/04/09 16:09
3006	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_平岡 厚吉_20	平岡 厚吉	2026/04/09 16:09
3004	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_未永 文_18	未永 文	2026/04/09 16:09
3002	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_平岡 厚吉_16	平岡 厚吉	2026/04/09 16:09
2999	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_富田 健司_13	富田 健司	2026/04/09 16:09
2998	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_米田 雛子_12	米田 雛子	2026/04/09 16:09
2996	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_10	林 美琴	2026/04/09 16:09
2991	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_富田 健司_5	富田 健司	2026/04/09 16:09
2990	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_米田 雛子_4	米田 雛子	2026/04/09 16:09
2986	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_赤石 ライチ_30	赤石 ライチ	2026/04/09 16:09
2984	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_林 美琴_28	林 美琴	2026/04/09 16:09
2983	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安西 博満_27	安西 博満	2026/04/09 16:09
2981	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_未永 文_25	未永 文	2026/04/09 16:09
2980	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_富田 健司_24	富田 健司	2026/04/09 16:09
2979	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_米田 雛子_23	米田 雛子	2026/04/09 16:09
2977	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_米田 雛子_21	米田 雛子	2026/04/09 16:09
2975	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_平岡 厚吉_19	平岡 厚吉	2026/04/09 16:09
2974	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_大橋 宏行_18	大橋 宏行	2026/04/09 16:09
2967	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_平岡 厚吉_11	平岡 厚吉	2026/04/09 16:09
2965	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安西 博満_9	安西 博満	2026/04/09 16:09
2964	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_宮本 吉之助_8	宮本 吉之助	2026/04/09 16:09
2963	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_大橋 宏行_7	大橋 宏行	2026/04/09 16:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2961	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_林 美琴_5	林 美琴	2026/04/09 16:09
2960	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_林 美琴_4	林 美琴	2026/04/09 16:09
2959	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2026/04/09 16:09
2956	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_富田 健司_30	富田 健司	2026/04/09 16:09
2955	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安西 博満_29	安西 博満	2026/04/09 16:09
2954	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_28	川名 真里	2026/04/09 16:09
2953	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_27	川名 真里	2026/04/09 16:09
2948	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安西 博満_22	安西 博満	2026/04/09 16:09
2947	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安西 博満_21	安西 博満	2026/04/09 16:09
2946	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_未永 文_20	未永 文	2026/04/09 16:09
2945	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安西 博満_19	安西 博満	2026/04/09 16:09
2943	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_富田 健司_17	富田 健司	2026/04/09 16:09
2942	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_16	川名 真里	2026/04/09 16:09
2938	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_12	林 美琴	2026/04/09 16:09
2936	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安井 久雄_10	安井 久雄	2026/04/09 16:09
2935	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_未永 文_9	未永 文	2026/04/09 16:09
2932	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安井 久雄_6	安井 久雄	2026/04/09 16:09
2930	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_4	大橋 宏行	2026/04/09 16:09
2928	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_2	大橋 宏行	2026/04/09 16:09
2925	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_平岡 厚吉_29	平岡 厚吉	2026/04/09 16:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2924	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_米田 雛子_28	米田 雛子	2026/04/09 16:09
2922	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_川名 真里_26	川名 真里	2026/04/09 16:09
2920	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_米田 雛子_24	米田 雛子	2026/04/09 16:09
2918	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_平岡 厚吉_22	平岡 厚吉	2026/04/09 16:09
2917	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_富田 健司_21	富田 健司	2026/04/09 16:09
2915	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_米田 雛子_19	米田 雛子	2026/04/09 16:09
2913	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安西 博満_17	安西 博満	2026/04/09 16:09
2912	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_平岡 厚吉_16	平岡 厚吉	2026/04/09 16:09
2911	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_未永 文_15	未永 文	2026/04/09 16:09
2910	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_川名 真里_14	川名 真里	2026/04/09 16:09
2906	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_赤石 ライチ_10	赤石 ライチ	2026/04/09 16:09
2902	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安井 久雄_6	安井 久雄	2026/04/09 16:09
2901	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安井 久雄_5	安井 久雄	2026/04/09 16:09
2899	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_赤石 ライチ_3	赤石 ライチ	2026/04/09 16:09
2897	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_大橋 宏行_1	大橋 宏行	2026/04/09 16:09
2896	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_平岡 厚吉_30	平岡 厚吉	2026/04/09 16:09
2895	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_林 美琴_29	林 美琴	2026/04/09 16:09
2894	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_未永 文_28	未永 文	2026/04/09 16:09
2893	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_未永 文_27	未永 文	2026/04/09 16:09
2887	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_大橋 宏行_21	大橋 宏行	2026/04/09 16:09
2886	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_富田 健司_20	富田 健司	2026/04/09 16:09
2885	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_米田 雛子_19	米田 雛子	2026/04/09 16:09
2883	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_川名 真里_17	川名 真里	2026/04/09 16:09
2882	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_平岡 厚吉_16	平岡 厚吉	2026/04/09 16:09
2880	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_富田 健司_14	富田 健司	2026/04/09 16:09
2879	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安西 博満_13	安西 博満	2026/04/09 16:09
2877	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_川名 真里_11	川名 真里	2026/04/09 16:09
2875	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安井 久雄_9	安井 久雄	2026/04/09 16:09
2872	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_川名 真里_6	川名 真里	2026/04/09 16:09
2871	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_赤石 ライチ_5	赤石 ライチ	2026/04/09 16:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2868	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_未永文_2	未永文	2026/04/09 16:09
2867	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_宮本吉之助_1	宮本吉之助	2026/04/09 16:09
2865	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_安井久雄_29	安井久雄	2026/04/09 16:09
2861	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_林美琴_25	林美琴	2026/04/09 16:09
2860	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_林美琴_24	林美琴	2026/04/09 16:09
2857	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_林美琴_21	林美琴	2026/04/09 16:09
2856	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_安井久雄_20	安井久雄	2026/04/09 16:09
2852	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_未永文_16	未永文	2026/04/09 16:09
2850	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_赤石ライチ_14	赤石ライチ	2026/04/09 16:09
2848	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_安西博満_12	安西博満	2026/04/09 16:09
2846	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_富田健司_10	富田健司	2026/04/09 16:09
2844	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_大橋宏行_8	大橋宏行	2026/04/09 16:09
2843	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_米田雛子_7	米田雛子	2026/04/09 16:09
2842	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_未永文_6	未永文	2026/04/09 16:09
2839	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_未永文_3	未永文	2026/04/09 16:09
2838	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_未永文_2	未永文	2026/04/09 16:09
2837	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_赤石ライチ_1	赤石ライチ	2026/04/09 16:09
2836	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_宮本吉之助_30	宮本吉之助	2026/04/09 16:09
2835	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安西博満_29	安西博満	2026/04/09 16:09
2834	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井久雄_28	安井久雄	2026/04/09 16:09
2830	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_宮本吉之助_24	宮本吉之助	2026/04/09 16:09
2829	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_赤石ライチ_23	赤石ライチ	2026/04/09 16:09
2825	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安西博満_19	安西博満	2026/04/09 16:09
2823	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_平岡厚吉_17	平岡厚吉	2026/04/09 16:09
2822	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_赤石ライチ_16	赤石ライチ	2026/04/09 16:09
2819	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_未永文_13	未永文	2026/04/09 16:09
2818	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_米田雛子_12	米田雛子	2026/04/09 16:09
2817	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_大橋宏行_11	大橋宏行	2026/04/09 16:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2816	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安西 博満_10	安西 博満	2026/04/09 16:09
2815	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安西 博満_9	安西 博満	2026/04/09 16:09
2814	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_川名 真里_8	川名 真里	2026/04/09 16:09
2813	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_7	安井 久雄	2026/04/09 16:09
2809	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_米田 雛子_3	米田 雛子	2026/04/09 16:09
2808	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_大橋 宏行_2	大橋 宏行	2026/04/09 16:09
2807	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_平岡 厚吉_1	平岡 厚吉	2026/04/09 16:09
2805	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_大橋 宏行_29	大橋 宏行	2026/04/09 16:09
2804	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_大橋 宏行_28	大橋 宏行	2026/04/09 16:09
2802	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安井 久雄_26	安井 久雄	2026/04/09 16:09
2800	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_川名 真里_24	川名 真里	2026/04/09 16:09
2799	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_平岡 厚吉_23	平岡 厚吉	2026/04/09 16:09
2798	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_宮本 吉之助_22	宮本 吉之助	2026/04/09 16:09
2795	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_19	林 美琴	2026/04/09 16:09
2789	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_富田 健司_13	富田 健司	2026/04/09 16:09
2787	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_11	林 美琴	2026/04/09 16:09
2782	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_6	林 美琴	2026/04/09 16:09
2780	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_米田 雛子_4	米田 雛子	2026/04/09 16:09
2779	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_川名 真里_3	川名 真里	2026/04/09 16:09
2776	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_赤石 ライチ_30	赤石 ライチ	2026/04/09 16:08
2774	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_28	安井 久雄	2026/04/09 16:08
2773	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_27	林 美琴	2026/04/09 16:08
2770	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_24	米田 雛子	2026/04/09 16:08
2769	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_23	安井 久雄	2026/04/09 16:08
2767	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_大橋 宏行_21	大橋 宏行	2026/04/09 16:08
2766	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_川名 真里_20	川名 真里	2026/04/09 16:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2759	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_13	林 美琴	2026/04/09 16:08
2758	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_12	林 美琴	2026/04/09 16:08
2756	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_10	安西 博満	2026/04/09 16:08
2754	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_平岡 厚吉_8	平岡 厚吉	2026/04/09 16:08
2753	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_平岡 厚吉_7	平岡 厚吉	2026/04/09 16:08
2752	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_6	米田 雛子	2026/04/09 16:08
2750	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_富田 健司_4	富田 健司	2026/04/09 16:08
2749	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_大橋 宏行_3	大橋 宏行	2026/04/09 16:08
2748	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_大橋 宏行_2	大橋 宏行	2026/04/09 16:08
2747	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_赤石 ライチ_1	赤石 ライチ	2026/04/09 16:08
2745	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_29	米田 雛子	2026/04/09 16:08
2744	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_28	宮本 吉之助	2026/04/09 16:08
2743	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_大橋 宏行_27	大橋 宏行	2026/04/09 16:08
2742	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_26	宮本 吉之助	2026/04/09 16:08
2741	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_25	安井 久雄	2026/04/09 16:08
2740	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_24	安井 久雄	2026/04/09 16:08
2739	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安西 博満_23	安西 博満	2026/04/09 16:08
2738	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安西 博満_22	安西 博満	2026/04/09 16:08
2737	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_川名 真里_21	川名 真里	2026/04/09 16:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2735	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_19	宮本 吉之助	2026/04/09 16:08
2734	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_18	米田 雛子	2026/04/09 16:08
2733	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_17	安井 久雄	2026/04/09 16:08
2732	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_16	米田 雛子	2026/04/09 16:08
2731	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安西 博満_15	安西 博満	2026/04/09 16:08
2727	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_大橋 宏行_11	大橋 宏行	2026/04/09 16:08
2726	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_10	安井 久雄	2026/04/09 16:08
2725	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_川名 真里_9	川名 真里	2026/04/09 16:08
2723	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_平岡 厚吉_7	平岡 厚吉	2026/04/09 16:08
2722	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_平岡 厚吉_6	平岡 厚吉	2026/04/09 16:08
2720	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_林 美琴_4	林 美琴	2026/04/09 16:08
2719	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2026/04/09 16:08
2713	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安井 久雄_27	安井 久雄	2026/04/09 16:08
2710	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2026/04/09 16:08
2709	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_23	赤石 ライチ	2026/04/09 16:08
2708	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_大橋 宏行_22	大橋 宏行	2026/04/09 16:08
2706	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_富田 健司_20	富田 健司	2026/04/09 16:08
2704	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安井 久雄_18	安井 久雄	2026/04/09 16:08
2703	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_林 美琴_17	林 美琴	2026/04/09 16:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2702	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_大橋 宏行_16	大橋 宏行	2026/04/09 16:08
2701	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_林 美琴_15	林 美琴	2026/04/09 16:08
2700	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_14	赤石 ライチ	2026/04/09 16:08
2698	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_林 美琴_12	林 美琴	2026/04/09 16:08
2697	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_11	赤石 ライチ	2026/04/09 16:08
2695	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_米田 雛子_9	米田 雛子	2026/04/09 16:08
2693	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安西 博満_7	安西 博満	2026/04/09 16:08
2689	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_3	赤石 ライチ	2026/04/09 16:08
2688	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_平岡 厚吉_2	平岡 厚吉	2026/04/09 16:08
2687	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_川名 真里_1	川名 真里	2026/04/09 16:08
2680	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2026/04/09 16:08
2679	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_赤石 ライチ_23	赤石 ライチ	2026/04/09 16:08
2675	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_川名 真里_19	川名 真里	2026/04/09 16:08
2673	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_安西 博満_17	安西 博満	2026/04/09 16:08
2672	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_安井 久雄_16	安井 久雄	2026/04/09 16:08
2671	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_大橋 宏行_15	大橋 宏行	2026/04/09 16:08
2670	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_未永 文_14	未永 文	2026/04/09 16:08
2667	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_富田 健司_11	富田 健司	2026/04/09 16:08
2666	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_平岡 厚吉_10	平岡 厚吉	2026/04/09 16:08
2658	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_未永 文_2	未永 文	2026/04/09 16:08
2656	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_宮本 吉之助_30	宮本 吉之助	2026/04/09 16:08
2650	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2026/04/09 16:08
2649	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_林 美琴_23	林 美琴	2026/04/09 16:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2645	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_富田 健司_19	富田 健司	2026/04/09 16:08
2644	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_林 美琴_18	林 美琴	2026/04/09 16:08
2641	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安西 博満_15	安西 博満	2026/04/09 16:08
2638	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_米田 雛子_12	米田 雛子	2026/04/09 16:08
2636	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安井 久雄_10	安井 久雄	2026/04/09 16:08
2635	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_宮本 吉之助_9	宮本 吉之助	2026/04/09 16:08
2633	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_林 美琴_7	林 美琴	2026/04/09 16:08
2632	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安井 久雄_6	安井 久雄	2026/04/09 16:08
2631	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_富田 健司_5	富田 健司	2026/04/09 16:08
2630	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_富田 健司_4	富田 健司	2026/04/09 16:08
2629	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_米田 雛子_3	米田 雛子	2026/04/09 16:08
2626	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_大橋 宏行_30	大橋 宏行	2026/04/09 16:08
2625	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_末永 文_29	末永 文	2026/04/09 16:08
2622	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安西 博満_26	安西 博満	2026/04/09 16:08
2618	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_川名 真里_22	川名 真里	2026/04/09 16:08
2617	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_富田 健司_21	富田 健司	2026/04/09 16:08
2616	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_宮本 吉之助_20	宮本 吉之助	2026/04/09 16:08
2614	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_末永 文_18	末永 文	2026/04/09 16:08
2613	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_林 美琴_17	林 美琴	2026/04/09 16:08
2608	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_川名 真里_12	川名 真里	2026/04/09 16:08
2606	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_赤石 ライチ_10	赤石 ライチ	2026/04/09 16:08
2605	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安西 博満_9	安西 博満	2026/04/09 16:08
2604	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_大橋 宏行_8	大橋 宏行	2026/04/09 16:08
2603	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_赤石 ライチ_7	赤石 ライチ	2026/04/09 16:08
2599	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2026/04/09 16:08
2598	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_米田 雛子_2	米田 雛子	2026/04/09 16:08
2597	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安西 博満_1	安西 博満	2026/04/09 16:08
2595	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_川名 真里_29	川名 真里	2026/04/09 16:07

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2593	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_川名 真里_27	川名 真里	2026/04/09 16:07
2592	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_平岡 厚吉_26	平岡 厚吉	2026/04/09 16:07
2590	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_大橋 宏行_24	大橋 宏行	2026/04/09 16:07
2587	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_宮本 吉之助_21	宮本 吉之助	2026/04/09 16:07
2586	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_富田 健司_20	富田 健司	2026/04/09 16:07
2585	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_米田 雛子_19	米田 雛子	2026/04/09 16:07
2584	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_富田 健司_18	富田 健司	2026/04/09 16:07
2582	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_林 美琴_16	林 美琴	2026/04/09 16:07
2580	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_末永 文_14	末永 文	2026/04/09 16:07
2578	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_米田 雛子_12	米田 雛子	2026/04/09 16:07
2576	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_安西 博満_10	安西 博満	2026/04/09 16:07
2573	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_末永 文_7	末永 文	2026/04/09 16:07
2569	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LYCHEE GANTT)_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2026/04/09 16:07
2562	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_米田 雛子_26	米田 雛子	2026/04/09 16:07
2561	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_赤石 ライチ_25	赤石 ライチ	2026/04/09 16:07
2560	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_米田 雛子_24	米田 雛子	2026/04/09 16:07
2558	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_末永 文_22	末永 文	2026/04/09 16:07
2556	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_米田 雛子_20	米田 雛子	2026/04/09 16:07
2555	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安井 久雄_19	安井 久雄	2026/04/09 16:07
2554	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_平岡 厚吉_18	平岡 厚吉	2026/04/09 16:07
2553	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安西 博満_17	安西 博満	2026/04/09 16:07
2552	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_平岡 厚吉_16	平岡 厚吉	2026/04/09 16:07
2551	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_宮本 吉之助_15	宮本 吉之助	2026/04/09 16:07

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2549	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_宮本 吉之助_13	宮本 吉之助	2026/04/09 16:07
2548	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安西 博満_12	安西 博満	2026/04/09 16:07
2547	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_林 美琴_11	林 美琴	2026/04/09 16:07
2546	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_大橋 宏行_10	大橋 宏行	2026/04/09 16:07
2540	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_赤石 ライチ_4	赤石 ライチ	2026/04/09 16:07
2539	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_平岡 厚吉_3	平岡 厚吉	2026/04/09 16:07
2536	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	在庫更新	宮本 吉之助	2026/04/09 16:05
2535	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	パスワード再発行	宮本 吉之助	2026/04/09 16:05
2534	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	利用者で検索できない	安西 博満	2026/04/09 16:05
2533	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	商品詳細表示	富田 健司	2026/04/09 16:05
2532	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	バーコード機能の見積り	大橋 宏行	2026/04/09 16:05
2531	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	在庫管理画面	安西 博満	2026/04/09 16:05
2530	商品管理システム(Kanban)	サポート	新規	通常	既存システムRedmine連携	平岡 厚吉	2026/04/09 16:05
2529	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	モック画面作成	宮本 吉之助	2026/04/09 16:05
2528	商品管理システム(Kanban)	タスク	新規	通常	工数管理システムの提案	平岡 厚吉	2026/04/09 16:05
2527	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	パフォーマンス測定	川名 真里	2026/04/09 16:05
2526	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	Rails5移行検証		2026/04/09 16:05
2525	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	ツールチップUIの改善	安西 博満	2026/04/09 16:05
2524	商品管理システム(Kanban)	サポート	新規	通常	Rails5移行見積		2026/04/09 16:05
2523	商品管理システム(Kanban)	タスク	新規	通常	ヒアリング予定		2026/04/09 16:05
2522	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	ご要望の検討		2026/04/09 16:05

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2521	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	ボリュームライセンスについて		2026/04/09 16:05
2520	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	パフォーマンス改善	富田 健司	2026/04/09 16:05
2519	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	勤怠システム構築	平岡 厚吉	2026/04/09 16:05
2518	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	Rubyバージョンアップ	平岡 厚吉	2026/04/09 16:05
2517	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	DB移行作業	平岡 厚吉	2026/04/09 16:05
2515	商品管理システム(Kanban)	QA	進行中	通常	チケット作成の仕様	川名 真里	2026/04/09 16:05
2514	商品管理システム(Kanban)	QA	進行中	通常	Lychee Gantt Chartの価格	川名 真里	2026/04/09 16:05
2508	商品管理システム(Kanban)	機能	フィードバック	通常	検索機能	大橋 宏行	2026/04/09 16:05
2507	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	商品テストデータの確認		2026/04/09 16:05
2506	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	Redmine 3.3対応		2026/04/09 16:05
2505	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	スマホアプリ画面		2026/04/09 16:05
2504	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	ユーザ権限管理		2026/04/09 16:05
2503	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	OSSライブラリ修正		2026/04/09 16:05
2502	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	メール通知		2026/04/09 16:05
2501	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	データ修正ツールの作成	赤石 ライチ	2026/04/09 16:05
2500	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	外部公開APIの作成	赤石 ライチ	2026/04/09 16:05
2499	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	開発環境のDocker化	赤石 ライチ	2026/04/09 16:05
2498	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	レスポンスデザイン	宮本 吉之助	2026/04/09 16:05
2497	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	CIツール導入	宮本 吉之助	2026/04/09 16:05

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2496	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	ユーザ削除	宮本 吉之助	2026/04/09 16:05
2495	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品画像を登録する	宮本 吉之助	2026/04/09 16:05
2494	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	ログイン認証	富田 健司	2026/04/09 16:05
2493	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品修正	大橋 宏行	2026/04/09 16:05

...